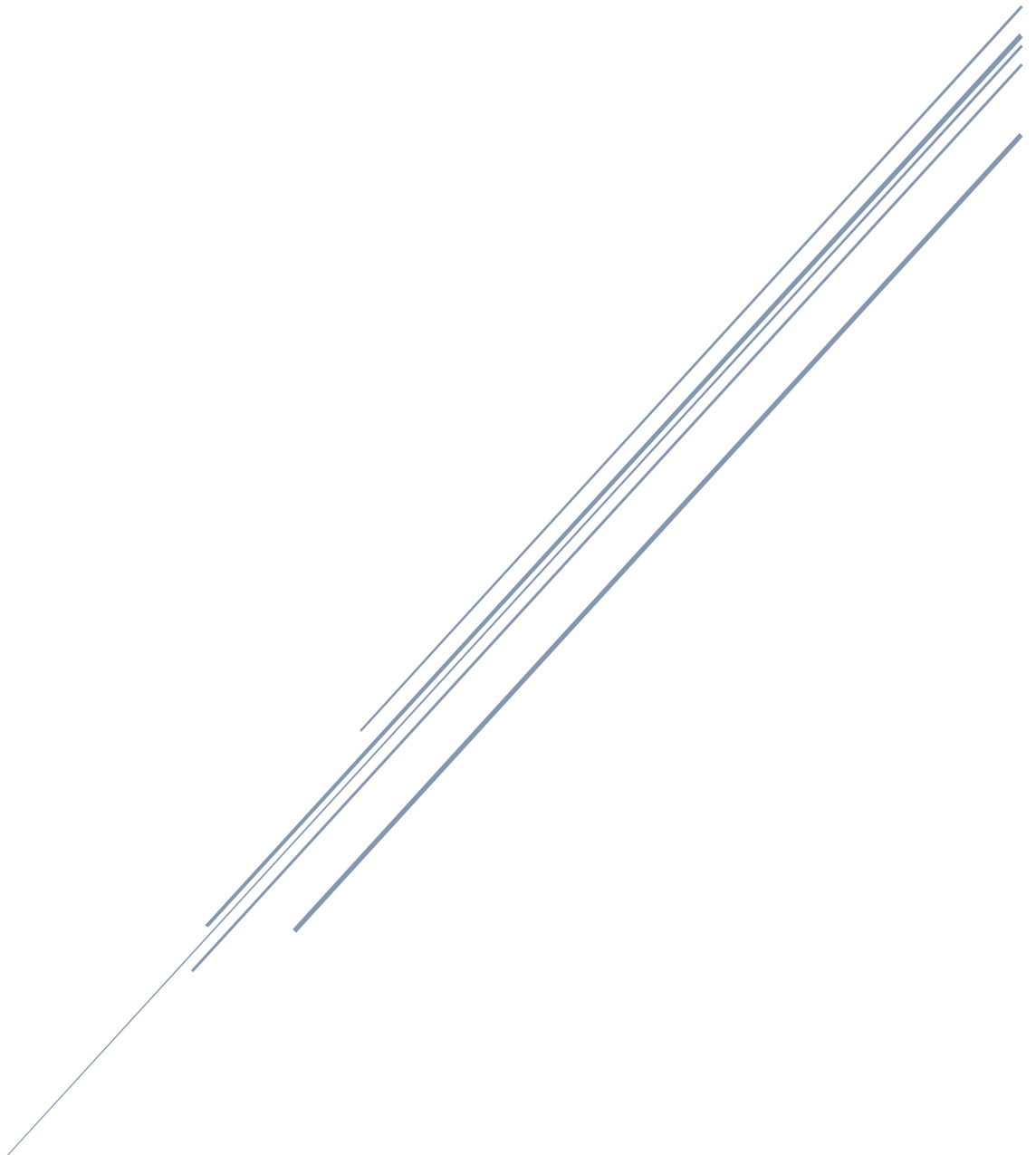


COMPTE RENDU DE PROJET

PPE3-Phase 2 : Application C#



BTS SIO 2
MORIN Alexis – MOREL Thomas

Table des matières

Expression des besoins	2
Contexte	2
Demandeurs	2
Description de la commande	2
Contraintes ou exigences	2
Spécifications	3
Description détaillée de l'application	3
Fonctionnalités de l'application	3
Conception	4
Choix et élaboration de la solution	4
Description de la solution	4
Outils logiciels de la solution	4
Architecture matérielle et logicielle de la solution	5
IHM (interfaces homme-machine)	6
Développement	8
Schéma de la base de données	8
Conduite de projet	9

Expression des besoins

Contexte

Le groupe U est une enseigne européenne du secteur de la grande distribution à prédominance alimentaire. Le groupe est parmi les leaders de la grande distribution en France. Son siège social est situé en région parisienne.

Ce groupe développe un réseau de magasins franchisés. La franchise Super U a été créée en 1995. Aujourd'hui incontournable sur le secteur de la distribution française, le groupe cherche à compléter le maillage du territoire hexagonal par l'intégration de nouveaux commerçants au sein de son réseau. La franchise s'adresse à des chefs d'entreprise indépendants qui souhaiteraient s'engager dans l'ouverture d'un nouveau magasin de l'enseigne Super U.

Demandeurs

La demande de Système U est composée de particulier uniquement, tous les produits vendus en grande distribution ne sont pas destinés à la revente.

Description de la commande

La demande, dans ce contexte est la mise en place d'une application en C# permettant aux gestionnaires et employés d'un magasin de gérer les données du magasin, les produits en stock et préparer les commandes. L'objectif de cette application est un accès simple et efficace pour la gestion complète du magasin.

Contraintes ou exigences

L'application devra être développer en C#. Elle devra être structuré avec plusieurs couches séparant les traitements, les accès base de données des interfaces visible par l'utilisateur.

Ces couches se présente de la façon suivante :

- Couche présentation, ce que vois l'utilisateur
- Couche logique métier, avec toute les classes permettant les traitements
- Couche d'accès aux données, permettant l'accès à la base de données centralisée
- Couche des Données, accessible uniquement par la couche supérieure

Spécifications

Description détaillée de l'application

Cette application backoffice aura pour objectif de permettre facilement aux gestionnaires et employés d'un magasin de gérer les informations du magasin, les commandes à préparer et les produits en stock ainsi qu'un gain de temps.

Fonctionnalités de l'application

L'application backoffice devra présenter une interface ergonomique et fonctionner sur plusieurs configurations d'ordinateur. (*Actuellement uniquement fonctionnel sur le système d'opération Windows*)

Elle devra offrir aux utilisateur les fonctionnalités suivantes :

Fonctionnalité n°1	S'identifier au démarrage de l'application avec l'identifiant et le mot de passe d'un magasin.
Fonctionnalité n°2	Modifier les informations du magasin : <i>nom, adresse, tel</i> , et gérer les heures d'ouverture du magasin pour chaque jour de la semaine.
Fonctionnalité n°3	Ajouter un nouveau produit dans la base de données (<i>il s'agit d'un produit régional associé spécifiquement à un magasin grâce à la table stocker</i>)
Fonctionnalité n°4	Pour le préparateur de commande et le réceptionniste du Drive, visualiser les commandes à préparer par jour avec une aide visuelle écran pour cocher les produits préparés, et indiquer lorsqu'une commande est prête ou livrée.

Conception

Choix et élaboration de la solution

La technologie utilisée est le langage de programmation C# sous l'environnement de Visual Studio, n'utilisant aucune dll extérieure et possèdent une architecture proche de l'architecture MVC.

Description de la solution

Tout d'abord, l'application devra être configuré depuis le fichier param.ini dans lequel il faudra renseigner les paramètres nécessaires à l'accès de la base de données.

Lors de l'ouverture de l'application, un formulaire de connexion s'ouvrira et il faudra renseigner cette fois ci les identifiant du magasin pour pouvoir se connecter.

Après s'être connecté, le menu principal s'affichera et l'utilisateur pourra utiliser trois catégories (*Produits, Magasin, Commandes*) différentes selon les actions qu'il doit faire.

Lors de l'ouverture de l'onglet Produit, un formulaire s'affichera avec une liste des produits dans le magasin. Depuis cette interface, l'utilisateur pourra ajouter un produit, modifier ou supprimer un produit sélectionné depuis la liste.

Lors de l'ouverture de l'onglet Magasin, une interface contenant deux formulaires s'affichera. L'un servira à modifier les données du magasin actuelle, l'autre à modifié les horaires d'ouverture pour chaque jour de la semaine.

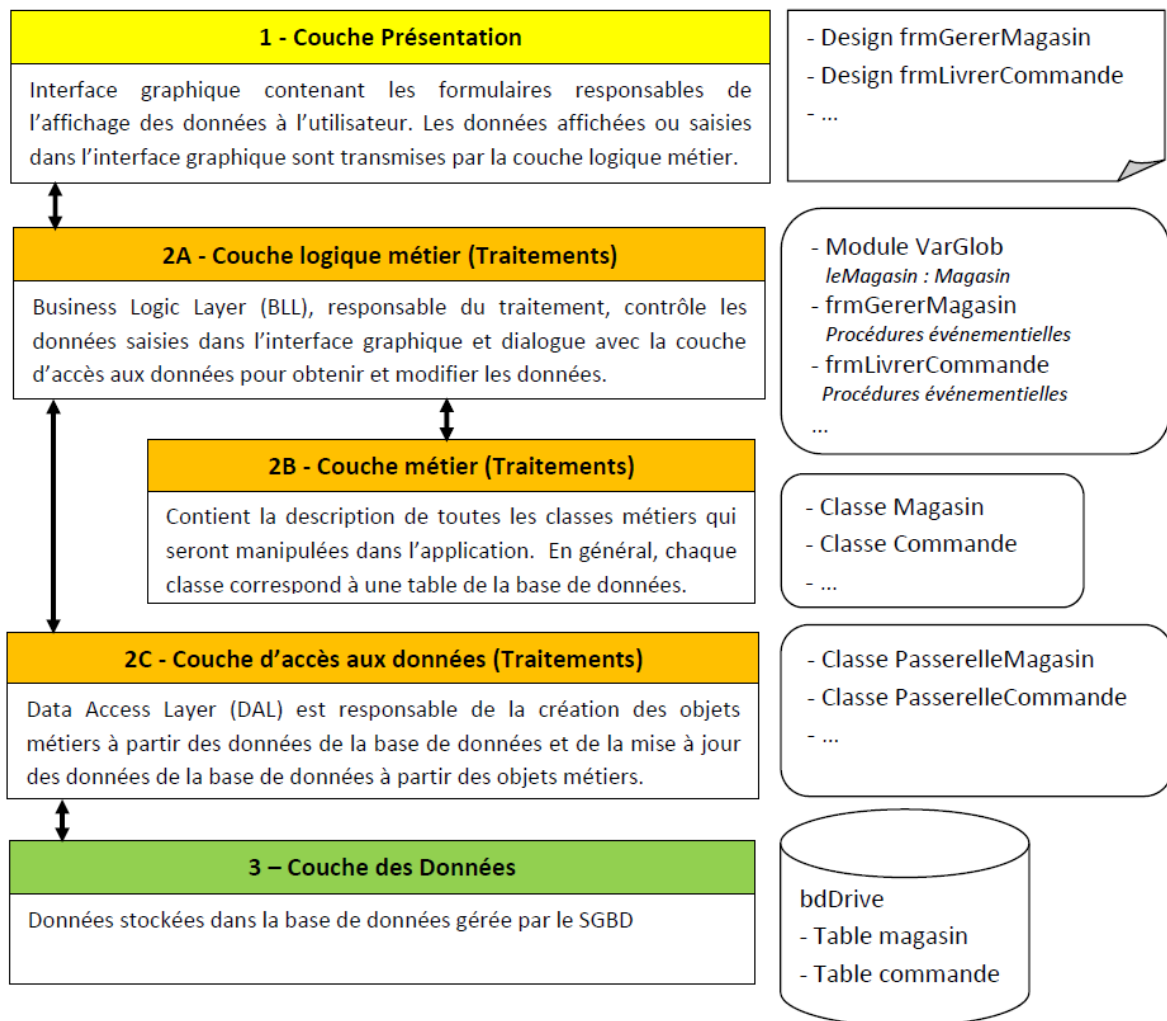
Lors de l'ouverture de l'onglet Commandes, une interface contenant la liste des commandes non préparé s'affichera. L'utilisateur pourra modifier l'état des commandes (prête ou livré) en les sélectionnant depuis la liste.

Outils logiciels de la solution

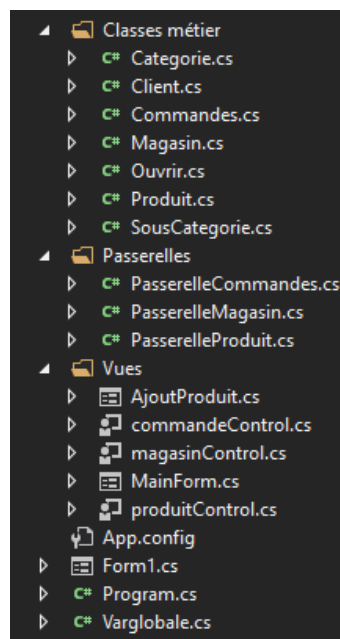
Outils utilisés :

- Microsoft SQL Server servant de SGBD
- Visual Studio, .NET Library pour le développement C#

Architecture matérielle et logicielle de la solution





Architecture logicielle actuelle :



IHM (interfaces homme-machine)

Interface d'identification

 IDENTIFICATION 

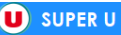

Numéro du magasin




Mot de passe

Connexion

MORIN - MOREL

Interface gestion de produit

 GESTION DES PRODUITS 

 Produits
 Magasin
 Commandes

N°	Libellé du produit	Quantité	Prix unitaire	Sous-Catégorie
152	Boudin noir à l'ancienne U LES SAVEURS, 240g	100	2,75	Charcuterie
305	Crème dessert au praliné MONT BLANC, 6x125g	100	3,64	Desserts
404	Jambon découenné label rouge FLEURY MICHON, 4 tranches, 160g	100	3,43	Charcuterie
701	Saucisson sec pur porc U BIO 200g	100	4,25	Charcuterie
40...	Chocolats assortis CELEBRATIONS, ballotin de 280g	100	4,87	Chocolat
44...	Thé de ceylan Broken Pekoe à l'orange TWININGS, 200g	100	5,37	Boissons chau...
50...	Crème glacée chocolat noir CARTE D'OR, 500g	100	2,95	Sucré
52...	Chewing-gum chloro Régular HOLLYWOOD étui x5 tablette x11 1...	100	2,66	Bonbons
60...	Assortiment de gâteaux \"La Boîte à Goûter\" PEPITO, 18 pièces, ...	100	4,52	Gâteaux moe...
63...	Filets de maquereaux au vin blanc PETIT NAVIRE, 235g	100	2,17	Conserves
64...	Ravioles aux 6 légumes ZAPETTI, 800g	100	2,56	Plats cuisinés
67...	Gâteau de riz sur lit de caramel LA LAITIERE, 4x100g	100	2,39	Desserts, yao...
68...	Petits pots de crème au chocolat LA LAITIERE, 8x100g	100	3,57	Desserts, yao...
77...	Riz au lait MONT BLANC, 4x125g	100	3,02	Desserts
79...	Purée à l'ancienne à la crème et noix de muscade MOUSLINE, 4x...	100	2,88	Pâtes, riz, pur...
80...	Court bouillon MAGGI, 3 sachets, 150g, 6 litres	100	1,85	Assaisonnem...
84...	Tagliatelles PANZANI, 500g	100	1,49	Pâtes, riz, pur...
96...	Chocolat au lait et noisettes entières CÔTE D'OR, 10 carrés de 20g	100	3,11	Chocolat
10...	Chocolat au lait fourré praliné au noisettes Chocolethi LINDT, 100g	100	1,46	Chocolat
11...	Aliment pour chien Terrine au bœuf PEDIGREE, 1,250k	100	2,41	Chien
11...	Bière blonde KRONENBOURG, 4,2°, boîte de 50cl	100	0,94	Bières, cidres
13...	Café soluble à la chicorée CICONA, 250g	100	3,28	Boissons chau...

Libellé du produit

Quantité

Prix


Sous - Catégorie

Nouveau

Modifier

Supprimer

Actualiser



Interface gestion des données du magasin

U SUPER U

DETAILS DU MAGASIN

Nom
Drive U Mâcon

Ville
Mâcon

Adresse n°1
15 rue des commerces

Adresse n°2

Code Postal
71000

Mot de passe

Confirmez le mot de passe

Appliquer Effacer les changements

HORAIRES DU MAGASIN

Jours

Heure d'ouverture

Heure de fermeture

Appliquer Supprimer

U DRIVE

Interface gestion des commandes

U SUPER U

COMMANDES DES PRODUITS

vendredi 14 décembre 2018

Liste des commandes à préparer

N°	Préparé	Livré	Client	Date d'ajout	Date de livraison
----	---------	-------	--------	--------------	-------------------

Prête
 Livré

Mettre à jour les informations

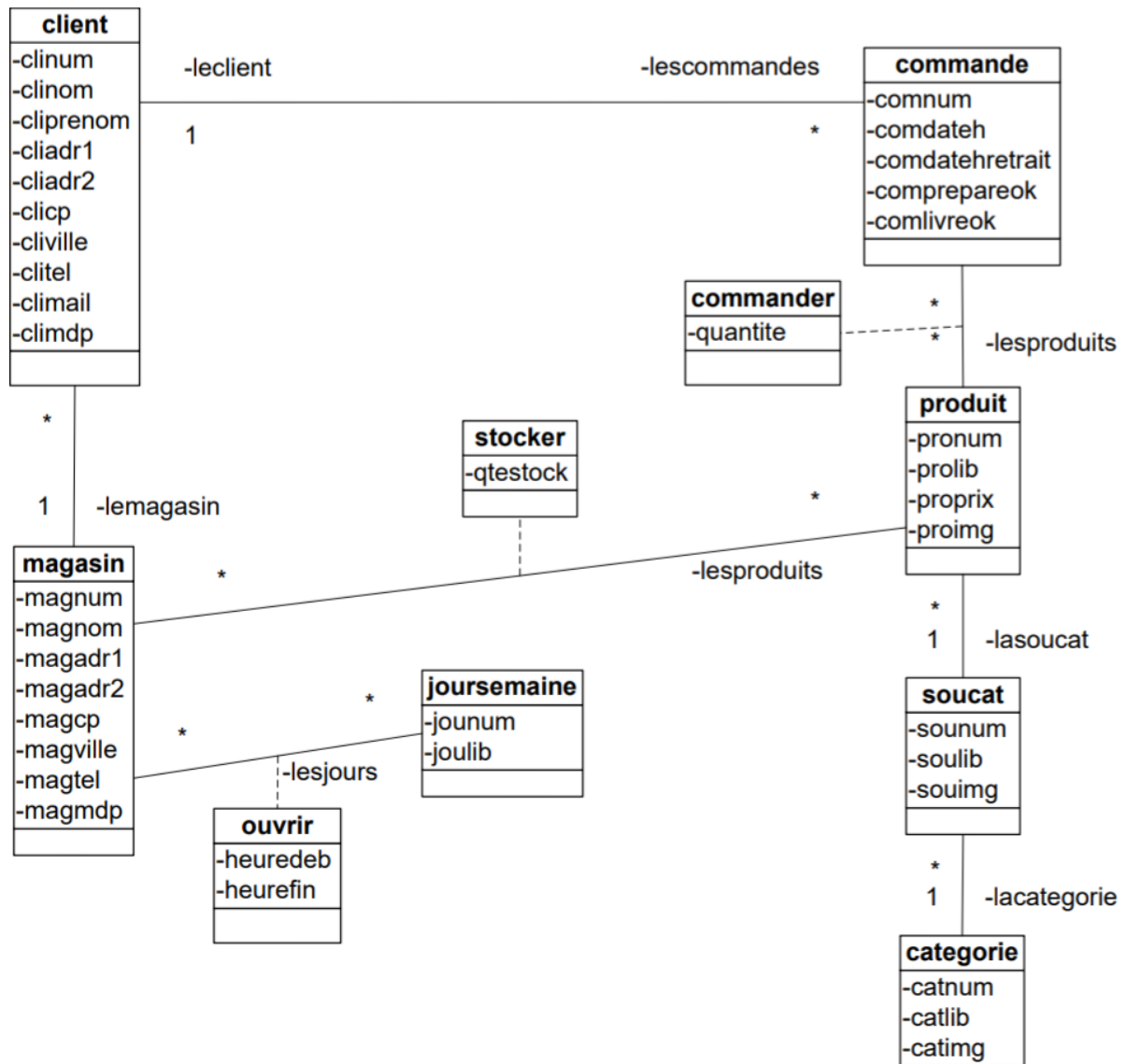
Contenu de la commande

N°	Produit	Quantité
----	---------	----------

U DRIVE

Développement

Schéma de la base de données



Conduite de projet

N°	Tâche	Catégorie	Auteur(s)	Durée
1	Rédaction documentation de projet	Rédaction	Alexis	3h
2	Création d'un jeu d'essai dans la base de données	SQL	Thomas	1h
3	Création design de l'app, charte graphique	C#	Alexis	4h
4	Création structure de l'app, arborescence, menu, navigation	C#	Alexis	8h
5	S'identifier au démarrage de l'application avec l'identifiant et le mot de passe d'un magasin	C#	Thomas	1h
6	Modifier les informations du magasin : nom, adresse, tel, et gérer les heures d'ouverture du magasin pour chaque jour de la semaine.	C#	Alexis Thomas	3h
7	Ajouter un nouveau produit dans la base de données (il s'agit d'un produit régional associé spécifiquement à un magasin grâce à la table stocker)	C#	Thomas	4h
8	Pour le préparateur de commande et le réceptionniste du Drive, visualiser les commandes à préparer par jour avec une aide visuelle écran pour cocher les produits préparés, et indiquer lorsqu'une commande est prête ou livrée.	C#	Thomas	3h